Se desea hacer una base de datos acerca de una cadena de tiendas de videojuegos

Partiendo de conocer acerca de las sucursales queriendo su Número y teléfono.

Cada sucursal tiene varios proveedores que esos mismos proveen a todas las sucursales, se quiere saber el teléfono del proveedor y su Nombre.

Los proveedores solo llegan a tener 1 representante, de ese representante se busca el nombre y el teléfono.

Una sucursal tiene Mercancia, esa mercancía solo se encuentra en una sucursal, queriendo conocer el tipo, el numero y su precio.

La sucursal quiere saber acerca del Nombre y teléfono de sus empleados, a la vez conocer el contrato que tiene buscando el Numero y el tipo de contrato, donde los empleados no pueden estar en varias sucursales y llegan a tener varios contratos

Hay empleados que hacen reparaciones a consolas y controles que llegan por lo tanto se busca el Numero de la reparación y el articulo que se repara

Cada sucursal tiene varios clientes y esos clientes se sabe su Nombre y su teléfono, ese cliente puede ir a varias sucursales.

El cliente realiza varias compras conociendo el Número de compra y su método de pago

De la compra se genera un ticket, donde el ticket tiene su Número.

Sucursal (idSucursal, Número, Telefono, estatus)

Proveedor (idProveedor, Nombre, Telefono, estatus, idRepresentante)

Representante (idRepresentante, Nombre, A.Materno, A.Paterno, Telefono, estatus)

Empleado (idEmpleado, Nombre, A.Materno, A.Paterno, Telefono, idSucursal, estatus)

Contrato (idContrato, Número, Tipo, idEmpleado, estatus)

Reparación (idReparación, Número, Articulo, idEmpleado, estatus)

Cliente(idCliente, Nombre, A.Materno, A.Paterno, Telefono, estatus)

Compra (idCompra, Número, MetodoPago, idCliente, idTicket, estatus)

Ticket (idTicket, Número, estatus)

Mercancia (idMercancia, Número, Tipo, Precio, estatus)

SucursalProveedor (idSucursalProveedor, idSucursal, idProveedor, estatus)

SucursalCliente (idSucursalCliente, idSucursal, idCliente, estatus)